

ROMANIA
JUDETUL VASLUI
COMUNA IVANESTI
PRIMAR

DISPOZITIA NR. 608 / 2022
privind a XI-a rectificare a bugetului de venituri si cheltuieli al comunei Ivanesti, judetul Vaslui,
pe anul 2022

Avand in vedere necesitatea si oportunitatea emiterii unei dispozitii privind a XI-a rectificare a bugetului de venituri si cheltuieli al comunei Ivanesti pe anul 2022;

Tinand cont de :

- Extrasul de cont din data de 31.10.2022 prin care se incaseaza de la MDLPA suma de 1.262.607,02 lei pentru proiectul "Construire si dotare Scoala primara si gradinita cu program normal in sat Valea Mare, comuna Ivanesti, judetul Vaslui";
- Referatul nr. 5790/ 01.11.2022

In conformitate cu prevederile:

- Legii nr. 317/2021 a bugetului de stat pe anul 2022;
- art. 19, alin. (2), art.50, alin. (2), lit. a din Legea nr. 273/2006 - Legea finantelor publice locale cu modificarile ulterioare;

In temeiul art. 155 alin.(1) lit."c", alin. 4 lit"a" si "b" si art. 196 alin.(1) lit."b,, din Ordonanta de Urgenta a Guvernului Romaniei nr. 57/2019 - Codul Administrativ;

Dr. NOVAC VASILE, primarul comunei IVANESTI, Judetul VASLUI,

DISPUN :

Art.1 - Se aproba a XI-a rectificare a bugetului de venituri si cheltuieli al comunei Ivanesti pe anul 2022, dupa cum urmeaza:

I. LA PARTEA DE VENITURI :

Capitolul 42.02.65 - Finantarea programelor nationale de dezvoltare locala - se rectifica in plus cu suma de 1.263.000 lei.

II. LA PARTEA DE CHELTUIELI :

Capitolul 65.04.01 - Invatamant secundar inferior:

Articolul 71.01.01 - Constructii - se rectifica in plus cu suma de 1.263.000 lei;

Art.2. Cu ducerea la indeplinire a prezentei dispozitii se insarcineaza compartimentul financiar contabil din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Ivanesti.

Art.3 - Prezenta dispozitie se va comunica, prin grija secretarului comunei, la :

- Institutia Prefectului - judetul Vaslui;
- Primarul comunei;
- Compartimentuul Financiar - contabil;
- Se va afisa .

IVANESTI, 01.11.2022

PRIMAR,
Dr. NOVAC VASILE

VIZAT DE LEGALITATE,
SECRETARUL COMUNEI
Jrs. COZMA OVIDIU

